



#alszusce
#sportlich faireint

Turnierregeln:

1. Spielablauf

1.1 Spieleinstellungen

Die Spieleinstellungen für die Partie müssen wie folgt aussehen:

- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- Steuerung: Keine Vorgabe
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Modus: 85er Modus

Wird das Spiel trotz eventueller falscher Einstellungen gespielt, hat der eingeladene Spieler kein Anrecht auf ein Wiederholungsspiel. Es obliegt seiner Verantwortung die Einladung des anderen Spielers zu kontrollieren und ihn gegebenenfalls auf falsche Einstellungen hinzuweisen und das Spiel umgehend abubrechen.

1.2 Nichterscheinen

1.2.1 Nichterscheinen eines einzelnen Spielers

Sollte ein Spieler innerhalb von 15 Minuten nach Rundenbeginn nicht anwesend sein, bekommt sein Gegner einen automatischen 3:0-Sieg, der nicht mehr anfechtbar ist. Dieser muss seine Anwesenheit durch einen Kommentar in den Matchkommentaren oder den direkten Kontakt mit einem Admin bestätigen.

1.2.2 Nichterscheinen beider Spieler

Sollten beide Spieler nicht anwesend sein, werden beide Teilnehmer von einem Turnierleiter disqualifiziert.

1.3 Ergebnisse

Um Unklarheiten beim Endergebnis zu vermeiden, solltet ihr einen Screenshot oder ein Foto davon speichern. Im Zweifelsfall ist dieser Beweis an einen Turnierleiter zu schicken.

1.4 Abbruch

Wird ein Spiel abgebrochen und es ist nicht ersichtlich wer dafür verantwortlich ist, wird ein neues Spiel gestartet und die Spielzeit mit den Ergebnissen addiert. Handelt es sich um einen Matchabbruch durch bewussten Disconnect oder Verlassen der Partie, wird das Spiel automatisch mit 3:0 gegen denjenigen gewertet.



#alszusce
#sportlich faireint

2. Teilnahmeberechtigung

Die Teilnahme ist ab 18 Jahren möglich.

3. Anzahl der Spieler:

Es wird im Spielmodus „1vs1“ gespielt.

4. Turnierbestimmungen:

Das Turnier wird mit dem Spiel EA SPORTS FIFA 20 auf der PlayStation 4 im Online Freundschaftsspiel Modus durchgeführt. Alle Spieler haben die Attribute „85 GES“.

5. Turnierleitung:

Die Turnierleitung besteht aus 2 Personen. Nach jeder Partie teilen die Spieler das Spielergebnis der Turnierleitung mit. Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit gegen die Entscheidung der Turnierleitung besteht nicht.

6. Turniermodus:

16 Spieler treten in 4 Vierergruppen an. Jeder Spieler hat 3 Gruppenspiele. Nach Beendigung der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden Erstplatzierten für die K.O.-Phase – Platz 3 und 4 scheiden aus dem Turnier aus.

7. Gruppenspiele:

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet:

a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet d) ein Entscheidungsspiel im Golden-Goal-Modus.



#alszusce
#sportlich faireint

8. K.O.-Phase:

Die 8 Erst- und Zweiplatzierten Spieler der Gruppenphase, treten in der ersten K.O.-Runde an. Die Paarungen gibt der Turnierbaum vor. In allen K.O.-Runden wird nur eine Partie gespielt. Gibt es nach der regulären Spielzeit keinen Sieger wird ein „Klassischer Modus“ gewählt und mit der Verlängerung weitergespielt. Sollte es auch nach der Verlängerung keinen Sieger geben, folgt ein Elfmeterschießen

Ein bewusstes Zuwiderhandeln gegen diese Vorgaben führt zur einmaligen Abmahnung, einer automatischen Niederlage und einer Wertung von 0:3. Beim zweimaligen Verstoß werden die Teilnehmer durch die Turnierleitung von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen. Pausen im Spiel sind nur bei eigenem Ballbesitz und ruhendem Ball möglich.